



IPS Basketball Kids editie

IPS game wordt gebruikt met 1 IPS systeem incl 10 lampen

IPS Basketball Kids editie

Kinderen die Basketball leuk vinden, zullen de IPS Basketball Kids editie helemaal geweldig vinden! De spots bij de baskets lichten op in de kleur waar je op moet schieten. Schiet de bal door de baskets en raak de spots om zoveel mogelijk punten te halen. Wie het vaakst raak schiet, is natuurlijk de winnaar. De IPS Basketball Kids Editie is ideaal voor indoor gebruik dankzij het compacte formaat!

Interactief en leuk om te doen!

De IPS Basketball Game Kids editie is eenvoudig te vervoeren en snel op te zetten. Blaas de inflatable op, draai de IPS-spots erin en in ongeveer 10 minuten tijd is het spel klaar voor gebruik. Uiteraard kun je ook het IPS-systeem bij ons kopen om de beleving helemaal compleet te maken! De basketballen worden er niet bijgeleverd, maar de set komt wel compleet met transportzak, blower en een duidelijke handleiding.

Al meer dan 15 jaar kiezen mensen voor JB

We zijn er trots op dat JB al meer dan 15 jaar mensen wereldwijd een gat in de lucht laat springen. Ons professionele team van designers, ontwikkelaars en logistiek medewerkers leverden al aan ruim 15.000 klanten unieke opblaasattracties op grootse wijze! Onze service en levering spreekt onze klanten aan. Zij noemen ons ook wel 'creators of greatness'.

Setprijs!

De IPS Basketball Kids editie bieden we als set aan, van €4798,- voor slechts

~~€4798,-~~ korting)

De set bestaat uit:

Inflatable - á €2299,-

IPS Set incl. 10 lampen - á €2499,-



Opgeblazen product

Lengte	2,6m
Breedte	5,8m
Hoogte	2,8m
Aantal gebruikers	2

Specificaties verpakt product

Gewicht	50kg
Aantal pakketten / pallet	1x

Opzetten / Afbreken

Tijd voor opzetten/afbreken	ca. 10 minuten
Personen voor opzetten/afbreken	1 persoon
Blowers	1,1 kW x 1
Gewicht per blower	Blower 1,1 kW = 17 kg

Algemeen

SKU	02.0166
Garantie	5 jaar garantie
Service	5 jaar service
Inclusief	Logboek/handleiding Reparatiesetje Verankermateriaal Blower(s) Transportzak